



# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

01135, м. Київ, проспект Перемоги, 10, тел. (044) 486 24 42, факс (044) 236-1049, [ministry@mon.gov.ua](mailto:ministry@mon.gov.ua)

від 08.05.2014 № 1/9-242

від \_\_\_\_\_ на № \_\_\_\_\_

Міністерство освіти і науки, молоді та спорту Автономної Республіки Крим, департаменти (управління) освіти і науки обласних, Київської та Севастопольської міських державних адміністрацій

## Про рекомендації щодо проведення ІІ етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

З метою удосконалення патріотичного виховання дітей та молоді шляхом впровадження в практику навчальних закладів Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») Міністерство направляє рекомендації щодо її організації та проведення.

Просимо довести зміст листа до відома працівників органів управління освітою, відповідальних за організацію гри; керівників навчальних закладів та педагогічних працівників.

Додаток на: 2 арк.

Заступник Міністра

П. Б. Полянський

Шкірєй М.І.481-32-51  
Савченко Н.В. 531-19-98

Із № 03-13/156  
14.05.06

ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ  
ОДЕСЬКОЇ ОБЛАСНОЇ  
ДЕРЖАВНОЇ АДМІНІСТРАЦІЇ  
вхідний № 289/04/05  
2014 р.  
к. 05

Додаток  
до листа МОН України  
від 08.05.2014 № 1/9-242

Рекомендації  
щодо організації та проведення II (Кримського республіканського, обласних,  
Київського та Севастопольського міських) етапу Всеукраїнської дитячо-  
юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

Відповідно до Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого наказом МОНмолодьспорт України від 13.06.2012 № 687, зареєстрованого в Міністри України 03.07.2012 за № 1094/21406 (далі – гра «Джура») особливу увагу необхідно звернути на створення безпечних умов при проведенні різних видів змагань та конкурсів. З цією метою у підготовчий період важливо провести для організаторів гри «Джура» семінари-наради, майстер-класи, розробити зміст інструктажів тощо.

Для успішної підготовки II етапу гри «Джура» навчальним закладом, на який покладена відповідальність за його проведення, розробляється програма та умови проведення змагань і конкурсів, зокрема:

конкурсу «Візитка рою»: гімн, емблема, девіз, прапор, позивний (пароль), однострій тощо;

конкурсу з представлення рою у формі художньо-мистецького театралізованого дійства, що включає: інформацію про навчальний заклад, історико-географічні особливості місця проживання, місцевих обрядів, традицій тощо;

вікторини на знання історії України, зокрема, історії Збройних Сил України та історії козацтва;

конкурсу на кращу пісню, рукописну газету, кінофільм чи відеофільм про гру «Джура» та заходи в рамках гри, проведені за минулі три роки;

змагань на туристській смузі перешкод, зі спортивного та туристського орієнтування, комбіновані військово-спортивні та туристські естафети;

змагань зі стрільби з пневматичної зброї або луків, виконання вправ поводження зі зброєю;

змагань з індивідуальних дій та дій у складі рою – стройовий впоряд за навчально-методичним посібником «Муштровий впоряд дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)», схваленим комісією з проблем виховання дітей та учнівської молоді Науково-методичної Ради з питань освіти МОН України (протокол від 24.12.2008 № 2);

гри-змагань з військової тактики у формі теренової гри на місцевості по можливості з використанням елементів страйкболу;

змагань з фізичної підготовки та вправності у виконанні вправ: боротьба «Лава на лаву», перетягування канату (воза), метання гранати у ціль тощо;

конкурсу з медичної підготовки (надання долікарської допомоги).

Керівником органу управління освітою, що проводить зазначений етап, затверджується склад штабу гри, до якого можуть бути включені представники державних органів влади, місцевих органів самоврядування, громадських організацій, навчальних закладів, творчих об'єднань, спілок тощо. З метою належної організації гри доцільно призначити : начальника штабу, заступника начальника штабу по роботі з навчальними закладами у підготовчий період, головного суддю, заступника головного судді з військово-прикладних видів змагань, відповідального за інформацію, походного отамана табору, відповідального за фінансово-матеріальне забезпечення тощо.

З метою забезпечення об'єктивної оцінки результатів змагань і конкурсів, що проводяться в рамках II етапу гри «Джура», створюється суддівська колегія (далі – СК), яка затверджується керівником органу управління освіти, що проводить зазначений етап, за погодженням з начальником штабу. Очолює суддівську колегію головний суддя. До складу СК можуть залучатися педагогічні працівники, вчені, краєзнавці, представники спортивних та громадських організацій тощо (за згодою). До складу СК, як правило, входять заступники головного судді з основних видів змагань, конкурсної програми та з інформації, голова мандатної комісії, головний секретар, походний отаман, лікар.

Для здійснення загальної організації роботи табору, дотримання режиму дня, виконання програми заходу створюється Таборова старшина (з функціями комендантської групи в інших заходах). Таборова старшина складається з походного отамана табору, заступника походного отамана – осавула, бунчужного, хорунжого, писаря, обозного.

Примірні обов'язки членів штабу та СК, таборової старшини подані на сайті Українського державного центру туризму і краєзнавства учнівської молоді (<http://ukrjuntur.org.ua>).

Важливим є вибір місця проведення заходу, яке б дозволяло забезпечити безпечні умови перебування учасників, враховувало зручність транспортних комунікацій та зв'язку тощо.

Терміни проведення заходу визначає орган управління освітою в регіоні.

Важливою складовою успіху заходу, його популяризації є відзначення учасників та нагородження переможців змагань і конкурсів.

За підсумками II етапу гри «Джура» визначається склад рою для участі у III етапі гри, що відбудеться у 2015 році.

У реалізації програми II етапу гри «Джура» важливо налагодити співпрацю з підрозділами Міністерства оборони України, Міністерства внутрішніх справ України, Державної служби з надзвичайних ситуацій України тощо.